Профессиональная система **R-KEEPER V7** для ресторанов

GuestScreen

(Экран покупателя)

Руководство пользователя



U_C_S

Все авторские права защищены. Воспроизведение любой части данного руководства в любой форме без письменного разрешения фирмы UCS запрещено. В настоящее руководство могут вноситься изменения без предварительного уведомления.

На момент издания в руководство были внесены все изменения. Однако если будут найдены какие-либо ошибки, фирма UCS убедительно просит сообщить ей об этом.

За ошибки, обнаруженные в руководстве, фирма UCS ответственности не несет. Не предполагается никакое обязательство за повреждения, обусловленные использованием содержащейся здесь информации.

R-Keeper является торговым знаком фирмы UCS.

Редакция №1. Подписано в печать 15.01.2020 г.

Авторское право © 2020 UCS, Москва, Россия.

Оглавление

1 ВВЕДЕНИЕ	4
2 ЗАПУСК И СТРУКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ GUESTSCRE	EN4
2.1 Режим экрана гостя	4
2.2 Режим настроек	5
3 НАСТРОЙКИ ПРИЛОЖЕНИЯ	7
3.1 Панель инструментов	7
3.2 Область настроек	9
3.2.1 Закладка Общие настройки	
3.2.2 Закладка Настройки экрана	
3.2.4 Закладка Лицензия	
3.3 Режимы работы кассы	
3.3.1 Создание нового Режима	
3.3.2 Редактирование режима	
3.3.3 Удаления режима	
3.4 Сцены	
3.4.1 Создание новой сцены	
3.4.2 Тип сцены «Галерея»	
3.4.3 Тип сцены «Изображение»	
3.4.4 Тип сцены «Текст»	
3.4.5 Тип сцены «Чек»	
3.4.6 Тип сцены «Экран»	
3.4./ Тип сцены «Изображение с текстом»	
3.5 Сценарии	
3.5.1 Список сценариев	
3.5.2 Создание нового Сценария	
3.5.3 Редактирование условия «Default»	
3.5.4 Пример создания Нового условия	

Введение 1

Дополнительный "гостевой" экран кассовой станции - решение, которое востребовано в ресторанах быстрого питания. Компания ЮСИЭС предлагает пользователям системы R-Keeper7 технологию, которая позволяет гибко настраивать и запускать демонстрацию маркетинговых роликов ресторана на дополнительном экране кассовой станции таким образом, что показ того или иного сюжета осуществляется автоматически и зависит от текущего состояния заказа.

2 Запуск и структура приложения GuestScreen

2.1 Режим экрана гостя



. После чего приложение загрузится в

Для начала работы запустите приложения режиме экрана гостя (см. Рис. 1).



Рис. 1

Изображение в этом окне будет соответствовать текущему режиме на кассе и заданому для него сценарию.

Пример работы созданных сценариев для режима «Заказ. Добавление блюд» (см. Рис. 2).



Рис. 2

2.2 Режим настроек

Для перехода из режима экрана гостя в режим настроек, в правом верхнем углу экрана необходимо нажать пять раз на белый круг (см. Рис. 3).



Рис. 3

После чего откроется основное окно режима настроек (см. Рис. 4).

GuestScreen	<u> </u>	<u> </u>	
≡ Настройки		DI	ЕМО 🔝 🏟
r_keeper_guest_screen	ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ		Сохранить
🖬 Режимы		Полключение	g
🔄 Сценарии	Общие Экраны	Подключение	<i>n</i>
🚏 Сцены	Загрузить шаблон и настро	йки	
		Обзор Выгру	зить шаблон и настройки
	Уровень логирования	Таймаут демо-режима (c)	Автозапуск
	3 - Info 🛛 👻	10	ВКЛ Выкл
	Символ валюты	Единица измерения	
	₽	шт.	
		Шрифт по у	/молчанию
	Загрузить шрифт	Обзор Arial.ttf	-

Рис. 4

В окне расположены область со списком разделов и область настроек (см. Рис. 4).

Список разделов включает:

Режимы – одно из состояний кассового приложения (ожидание, создание нового заказа, расчет, оплата и т.д.).

Сцены – графические правила оформления какого-либо режима работы кассы. *Сценарии* – список событий, в соответствии с которыми будут использованы сцены.

Область настроек состоит из разделов:

Подключение – настройка подключения экрана к кассовому серверу *Экраны* – конфигурация экрана *Общие* – загрузка шаблонов, настройка шрифтов и т.д. *Лицензия* – получение лицензии.

3 Настройки приложения

При первом запуске приложения, в режиме настроек будет активизирован раздел Общие настройки (см. Рис. 5).

uestScreen	<u> </u>			
≡ Настройки			DEMO	S 🔅
r_keeper_guest_screen	ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ			Сохранить
н Режимы	06		D	
🔲 Сценарии	Общие Экраны	юдключение	Лицензия	
	Загрузить шаблон и настрой	ки		
		Обзор	Выгрузить ц	иаблон и настройки
	Уровень логирования	Таймаут демо	-режима (c)	Автозапуск
	3 - Info 🛛 💌	10		ВКЛ Выкл
	Символ валюты	Единица измер	рения	
	₽	шт.		
			Шрифт по умолча	нию
	Загрузить шрифт	Обзор	Arial.ttf	~

Рис. 5

Далее следует сделать все необходимые настройки.

3.1 Панель инструментов

Панель инструментов режима Настройки представлена на Рис. 6

≡	Настройки		DEMO	
		D		

Рис. 6

. кнопка управления отображением области со списком разделов (см. Рис. 7).

≡ Настройки			DEMO	N
r_keeper_guest_screen	ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ			Сохранить
🚦 Режимы	Общие Экраны	Полключение	Лицензия	
🖨 Сценарии				
🚏 Сцены	Загрузить шаблон и настрой	ки Обзор	Выгрузить і	шаблон и настройки
	Уровень логирования	Таймаут дем	ио-режима (с)	Автозапуск
	3 - Info 💌 Символ валюты	10 Единица изм	ерения	ВКЛ Выкл
	₽	шт.		
			Шрифт по умолча	анию
	Загрузить шрифт	Обзор	Arial.ttf	$\overline{\mathbf{v}}$



При нажатии на эту кнопку область со списком разделов будет скрыта (см. Рис. 8). Повторное нажатие на эту кнопку вернет область на экран (см. Рис. 7).

■ Настройки		DEMO	N
ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ			Сохранить
Общие Экраны Подключе	Лицензия		
	Обзор	Выгрузить шаблон	и настройки
Уровень логирования	Таймаут демо-режима	а (c) Автозапу	/ск
3 - Info 💌	10	ВКЛ В	ыкл
Символ валюты	Единица измерения		
₽	шт.		
	Шрифт по ум	олчанию	

Рис. 8

DEMO - кнопка перехода в демо-режим.



кнопка перехода из режима настроек в режим экрана гостя.



- кнопка открывает раздел Общие настройки (работает только из Списка разделов).

😑 Режимы работы ка	ссы	DEMO	2
r_keeper_guest_screen		\odot	Новый режим
🗄 Режимы	# Название	Режим	
🔲 Сценарии	 Режим ожидания (до регистрации кассира) 	mode1	/
🗜 Сцены	регистрации кассирај		
	2 Заказ. Создание нового	mode11	/ 🗋 🗉
	3 Работа экрана с незапущеной кассой	mode18	/
	4 Заказ. Режим добавления блюд	mode32	/ 🗊 🔳
	5 Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4	/ 🗇 🗉
	6 Заказ. Печать чека	mode5	

Рис. 9

3.2 Область настроек

Все настройки производят специалисты технической службы и пользователи.

3.2.1 Закладка Общие настройки

В разделе «Общие настройки», специалистами технической службы загружаются шаблоны, при установке программы, проставляется уровень логирования (см. Рис. 10).

Общие Экраны Подключе	ние Лицензия	
Загрузить шаблон и настройки		
	Обзор	Выгрузить шаблон и настройк
/ровень логирования	Таймаут демо-режима (с)	Автозапуск
3 - Info 👻	10	ВКЛ Выкл
Символ валюты	Единица измерения	
₽	шт.	
	Шрифт по умолчан	ию
2	Oferen Arial ttf	-

Рис. 10

Загрузить шаблон и настройки – загрузка шаблонов и настроек (стандартный).

Выгрузить шаблон и настройки – производится выгрузка созданных настроек, для последующей загрузки на другие объекты сети.

Уровень логирования – выбор уровня логирования.

Символ валюты – текстовое поле, в которое можно ввести краткое обозначение названия денежной единицы для цен и сумм (отображается у цен и сумм) (см. Рис. 11).



Если поле не будет заполнено, то цены и суммы будут отображаться без денежной единицы.

Единица измерения - текстовое поле, в которое можно ввести название единицы измерения для блюд (отображается у количества блюда) (см. Рис. 12).



1 HC. 12

Если поле не будет заполнено, то количество будет отображаться без единицы измерения.

Загрузить шрифт – загрузка шрифта для последующего выбора

Шрифт по умолчанию – выбрать шрифт из загруженного списка (см. Рис. 13), который будет использоваться на экране гостя.



Рис. 13

Автозапуск - позволяет автоматически запускать приложение при запуске компьютера. Кнопка в положение «Вкл» - функция включена, «Выкл» - функция выключена.

Таймаут демо – режима (с) – задается время смены картинок в секундах. На гостевом экране в левом нижнем углу расположены кнопки включения и отключения демо режима (см. Рис. 14).



Рис. 14

При работе демо-режима, заказы с кассы на экране GuestScreen не отображаются, режим нужен для просмотра сценариев.

3.2.2 Закладка Настройки экрана

В данном разделе настраивается размер окна для экрана GuestScreen (см. Рис. 15).

Общие Экраны Подключение	Лицензия		
	Скоро ->		Добавить экра
Название		Экран	
GuestScreen		ВКЛ Выкл	
Выбрать монитор			
Select option	•		
Позиция сверху (top)		Позиция слева (left)	
0		0	
Ширина экрана		Высота экрана	
		1024	
768			



Название - назв ллу окна (см. Рис. 16).

Настройки			DEMO	S
стройки экрана				Сохранить
бщие Экраны Подключение	Лицензия			
	Скоро ->			Добавить экран
Hazeanke GuestScreen		Экран ВКЛ Выкл		
Зыбрать монитор				
Select option	-			
Позиция сверху (top)		Позиция слева (left)		
0		0		
Ширина экрана		Высота экрана		
768		1024		
во весь экран		Поверх всех окон		
ВКЛ Выкл		ВКЛ Выкл		

Выбрать монитор – для одной кассовой станции может быть использовано несколько мониторов, необходимо выбрать на каком мониторе будет отрабатывать изображение (см. Рис. 17).



Рис. 17

Позиция сверху/слева (top/left) – расположение верхнего левого и правого углов окна GuestScreen на экране монитора (в пикселях). За нулевое значение берется точка, расположенная в верхнем левом углу.

Позиция сверху (top)	Позиция слева (left)
10	10
	Duo 19

Рис. 18

Ширина/Высота экрана – задается размер экрана на мониторе (см. Рис. 19). Во весь экран/ Поверх всех окон – положение экрана на мониторе. В положении «Вкл» - функция включена, «Выкл» - функция выключена.



3.2.3 Закладка Настройки подключения

В данном разделе настраивается подключение к кассе R-Keeper V7 (см. Рис. 20).

НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ		Сохранить
Общие Экраны Подключение	Лицензия	
НТТР-инт.: адрес	НТТР-инт.: порт	
127.0.0.1	2277	Проверить
RK7: логин RK7: пароль		
HTTPUSER •		
Порт GS (требуется перезапуск)		
2121		
Код кассового сервера	Код ресторана	
15018	199991235	
Код кассы		
ST01_762 ×	-	Обновить
Частота синхронизации с RK7 (с)		
60		

Настройки производят сотрудники тех. службы.

3.2.4 Закладка Лицензия

В данном разделе создается/продлевается/удаляется лицензия (см. Рис. 23-Рис. 23).

		DEMO	2
ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ			Сохранить
Общие Экраны По	Лицензия		
	Авторизация дилера		
	Логин		
	Пароль		
	Э Авторизоватся		
	Рис. 21		
Настройки		DEMO	
			21-1 Alla
r_keeper_guest_screen	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ		Сохранить
r_keeper_guest_screen	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ	סארנוסו	Сохранить
r_keeper_guest_screen Режимы Сценарии	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ Общие Экраны Подключение Лиц	цензия	Сохранить
r_keeper_guest_screen ■ Режимы © Сценарии Сцены	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ Общие Экраны Подключение Лиц Новая	цензия Привяз	Сохранить
r_keeper_guest_screen Режимы Сценарии Сцены	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ Общие Экраны Подключение Лиц Новая Выбрать мастер-лицензию	цензия	Сохранить
r_keeper_guest_screen ■ Режимы © Сценарии Сцены	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ Общие Экраны Подключение Лиц Новая Выбрать мастер-лицензию Select option	цензия Привяз	Сохранить
r_keeper_guest_screen ■ Режимы © Сценарии Сцены	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ Общие Экраны Подключение Лиц Новая Выбрать мастер-лицензию Select option	цензия Привяз Э Сге	Ка

Рис. 22

≡ Настройки		DEMO	2 4
r_keeper_guest_screen	ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ		Сохранить
📱 Режимы	Общие Экраны Подключение Ли	ицензия	
Сценарии			
👫 Сцены	Новая	Привяз	ка
	Выбрать мастер-лицензию		
	Select option		*
	R-Keeper модуль Guest Screen 12 мес Г Осталось: 9 из 10 Действительна до: 2020-12-31	10	

Рис. 23

3.3 Режимы работы кассы

Режим - это одно из состояний кассового приложения. Для *Режима* создаются схема и правила размещения полей, картинок, текста и их размеры и шрифты.

Каждый режим можно отредактировать. В режиме можно задать размеры окон для картинок, размеры шрифтов и т.д.

В приложении заданы предустановленные режимы (см. Рис. 24)

Режимы работы к	ассы		DEM	• 🔊 🏟
r_keeper_guest_screen				• Новый режим
🗄 Режимы	#	Название	Режим	
Сценарии	1	Режим ожидания (до регистрации кассира)	mode1	
	2	Заказ. Создание нового	mode11	/
	3	Работа экрана с незапущеной кассой	mode18	
	4	Заказ. Режим добавления блюд	mode32	/
	5	Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4	
	6	Заказ. Печать чека	mode5	



✓ Mode1 – *Режим ожидания (до регистрации кассира)* – режим работает на кассовой станции до авторизации пользователя (см. Рис. 25).

Выбрать тип режима		
Режим ожидания (до регистрации кассира)		~
	FullScreen	S
	Logo	8
	Text	
	Text	•
	Добавить	блок
FullScreen		
Название блока Размер экрана: 800 x 1000		
FullScreen		
Ширина Высота		
768 1024		
Коорд. (left) Коорд. (top)		
0 0		
	Сохранить	Отмена

Рис. 25

✓ Mode11 – Заказ. Создание нового – режим работает на кассе, готовой принять заказ;

	жидан	ния (д	o per	истра	ции і	кассир	ba)					•	-
Logo									FullScre	en	(8	
									Logo		(\otimes	
									Text		(8	
									Лоба	DIATE	блок		
									доос		UNOK		
Название	блока			Pas	змер э	крана:	800 x 1	1000					
Logo													
Ширина				Вы	сота								
170	(f+)			Ko	opa (t	202)							
170				5	орд. (0 20	997							
170 Коорд. (le						_	-						
170 Коорд. (le 24		1.		_									

Рис. 26

✓ Mode18 – *Работа экрана с незапущенной кассой* - режим работает при потери связи с кассой;

R-Keeper	V7
-----------------	----

Выбрать тип режима	
Режим ожидания (до регистрации кассира)	~
	Full screen
	Добавить блок
Full screen	
Размер экрана: 800 x 1000	
Full screen	
Ширина Высота 768 1024	
Коорд. (left) Коорд. (top)	
0 0	
	Сохранить Отмена



✓ Mode32 – Заказ. Режим добавления блюд – режим работает при добавлении блюд на кассе;

,	Выбрать тип режима Режим ожидания (до регистрации кассира)	
	Logo (2) Footer (2)	
	Content 🚳	
	Content	
	Footer	
	Название блока Размер экрана: 800 x 1000 Сопtent Ширина Ширина Высота 768 745 Коорд. (left) Коорд. (top) 0 100 Image: Ima	
	Сохранить Отмена	

Рис. 28

✓ Mode4 – Заказ. Расчет и статус оплаты – режим работает в момент отображения заказа с итоговой суммой оплаты;





✓ Mode5 – Заказ. Печать чека – режим работает в момент печати чека.

	ния (до реги	істрации ка	ссира)			·
Logo				Logo		8
				Footer		8
	Text			Printer	Icon	8
				Text		8
				Доб	авить бл	ок
Название блока	Foote	Размер экр	ана: 800 х 1000			
Название блока Text	Foote	Размер экр	рана: 800 x 1000			
Название блока Техt Ширина	Footo	ег Размер экр Высота	ана: 800 х 1000			
Название блока Техt Ширина 500	Footo	ег Размер экр Высота 100	рана: 800 x 1000			
Название блока Техt Ширина 500 Коорд. (left)	Foot	Размер экр Высота 100 Коорд, (top	рана: 800 x 1000			
Название блока Техt Ширина 500 Коорд. (left) 134	Foot	ег Размер экр Высота 100 Коорд, (top 190	ана: 800 x 100 0 			
Название блока Техt Ширина 500 Коорд. (left) 134	Foot	Размер экр Высота 100 Коорд. (top 190 Т	рана: 800 x 1000)) 田 ①			

Рис. 30

3.3.1 Создание нового Режима

Для создания нового режима нажмите кнопку «Новый режим» (см. Рис. 31).

R-Keeper V7

≡ Режимы работь	і кассы		DEMO	N
r_keeper_guest_screen				⊕ <mark>ін</mark> овый режим
🚦 Режимы	#	Название	Режим	
■ Сценарии	1	Режим ожидания (до регистрации кассира)	mode1	
	2	Заказ. Создание нового	mode11	
	3	Работа экрана с незапущеной кассой	mode18	
	4	Заказ. Режим добавления блюд	mode32	/
		Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4	
	6	Заказ. Печать чека	mode5	/
L		Рис. 31		

Откроется окно, представленное на Рис. 32.

Редактор режимов	See 1997 1997 1997 1997 1997 1997 1997 19
r_keeper_guest_screen	Выбрать тип режима
🚦 Режимы	
🕒 Сценарии	Добавить блок
🗜 Сцены	
	Нет выбранного блока!
	Сохранить Отмена

Рис. 32

Новый режим можно создать на основе существующего. Для этого выберите в списке предустановленных режимов нужный режим и нажмите кнопку «Копировать» (см. Рис. 33).

Режимы работы	кассы			2
r_keeper_guest_screen		К	опировать	Новый режим
🚦 Режимы	#	Название	Режим	
🕒 Сценарии	1	Режим ожидания (до	mode1	
🗜 Сцены		регистрации кассира)		
	2	Заказ. Создание нового	mode11	
	3	Работа экрана с незапущеной кассой	mode18	
	4	Сервисный режим (кассир зарегистрирован)	mode2	
	5	Заказ. Режим добавления блюд	mode32	
	6	Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4	
	7	Заказ. Печать чека	mode5	

Рис. 33

Откроется копия существующего режима (см. Рис. 34).

_

Редактор режимо	В	
r_keeper_guest_screen	Выбрать тип режима	
🚦 Режимы		*
🕒 Сценарии	Logo	Logo
		Footer 😣
	Text	Printer Icon
		Text 🔇
		Добавить блок
	Printer Icon	
	Footer	
	Название блока Размер экрана: 800 х 1000	
	Logo	
	Ширина Высота	
	212 146	
	0 0	
	Co	охранить Отмена

Рис. 34

Выберите тип режима (см. Рис. 35). Доступны только те типы, которые не используются в ранее созданных режимах.

Редактор режим	ов 🔊 💭 🔅
r_keeper_guest_screen	Выбрать тип режима
🚦 Режимы	Режим ожидания (до регистрации кассира)
Сценарии Сцены	Сервисный режим (кассир зарегистрирован)
	Заказ. Режим добавления блюд
	Заказ. Расчет и статус оплаты Заказ. Печать чека
	Заказ. Создание нового
	Нет выбранного блока!
	Сохранить Отмена
	Рис. 35

Далее необходимо добавить блок. Блоки используются для позиционирования элементов.

≡ Редактор режимо	B 🔊 🔊
r_keeper_guest_screen	Выбрать тип режима Сервисный режим (кассир зарегистрирован) —
🕒 Сценарии	Добавить блок
📮 Сцены	
	Нет выбранного блока!
	Сохранить Отмена

Рис. 36

После добавления блока, необходимо задать его расположение (в каком месте экрана отобразить данный блок) с помощью панели инструментов расположенного в нижней части экрана.

Выбрать тип режима		
Сервисный режим (касси	р зарегистрирован)	$\overline{\mathbf{v}}$
		Новый блок-1
Новый блок-1		
		Добавить блок
Название блока	Размер экрана: 800 x 1000	
Новый блок-1		
Ширина	Высота	
200	200	
Коорд. (left)	Коорд. (top)	
≣ ∭ ← →	<u>↑</u> <u>+</u> ⊕	
	Co	охранить Отмена

Рис. 37

Название блока – имя блока.

Ширина/высота – размеры блока можно задать вручную.

Коорд. (left/top) – расположение блока можно задать с помощью координат.

Left – сдвиг вправо, расстояние задается в пикселях (за ноль считается верхний левый угол).

Тор – сдвиг вниз, расстояние задается в пикселях (за ноль считается верхний левый угол).



Панель инструментов:

- ширина100% автоматически выставляет ширину блока во весь экран;
- высота 100% автоматически выставляет ширину блока во весь экран;
- прижать влево фиксирует блок с левой стороны экрана;
- прижать вправо фиксирует блок с правой стороны экрана;
- прижать к верху фиксирует блок в верхней части экрана;
- ⊥ прижать к низу фиксирует блок в нижней части экрана;
- 🗉 по центру фиксирует блок в центре экрана;
- 💿 сбросить сбрасывает выставленные настройки.

После создания блока нажмите кнопку «*Сохранить*» (см. Рис. 39) или откажитесь от сохранения кнопкой «*Отмена*».

Логотип Картинка Картинка Картинка Мазвание блока Размер экрана: 800 x 1000 Картинка Ширина Высота 800 Коорд. (teft) 0 200 © 200 © 100	Сервисный режи	им (касси	ір зарегист	рирован)			Ŧ
Картинка Мазвание блока Размер экрана: 800 x 1000 Картинка Ширина Высота 800 800 Коорд. (left) Коорд. (top) 0 200 ш III I+ -1 T I D D		Лог	отип			Логотип Картинка	6
Картинка Мазвание блока Мазвание блока Мартинка Ширина 800 Коорд. (left) 0 200 Ш Ш 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1						Добавить	блок
Размер экрана: 800 х 1000 Картинка Ширина Высота 800 800 Коорд. (left) Коорд. (top) 0 200		Кар	гинка				
Название блока Размер экрана: 800 x 1000 Картинка Ширина Высота 800 800 Коорд. (left) Коорд. (top) 0 200 ≡ Ш I⊢ →I Ţ ⊥ ⊕ Э							
Название блока Размер экрана: 800 x 1000 Картинка Ширина Высота 800 800 Коорд. (left) Коорд. (top) 0 200 ≡ Ш I⊢ →I Ţ ± ⊕ Э							
Картинка Ширина Высота 800 800 Коорд. (left) Коорд. (top) 0 200 Imiliant I++ →I T ± ⊕ ூ							
B00 800 Koopg, (left) Koopg, (top) 0 200 ≡ III I+ →I T ⊥ ⊡	Название блока		Размер эк	рана: 800 x 1	000		
Koop _A . (left) Koop _A . (top) 0 200 \equiv III I+ \neg $\overline{\uparrow}$ $\underline{\bot}$	Название блока Картинка		Размер эк	рана: 800 х 1	000		
	Название блока Картинка Ширина 800		Размер эк Высота 800	ана: 800 x 1	000		
	Название блока Картинка Ширина 800 Коорд. (left)		Размер эк Высота 800 Коорд, (to	рана: 800 x 1	000		
	Название блока Картинка Ширина 800 Коорд. (left) 0		Размер эк Высота 800 Коорд. (to 200	рана: 800 x 1 р)	000		
	Название блока Картинка Ширина 800 Коорд. (left) 0		Размер эк Высота 800 Коорд. (to 200 Т	рана: 800 x 1 р)	000		
	Название блока Картинка Ширина 800 Коорд. (left) 0 Ш Ц Ц	← →	Размер эк Высота 800 Коорд. (to 200 Т 1	рана: 800 x 1 р) 🛨 🕤	000		

Системой будет выдано сообщение, представленное на Рис. 40.

Успешно	×
Режим сохранен!	

Рис. 40 Режим отобразится в списке режимов работы кассы (см. Рис. 41).

😑 Режимы работы к	ассы			S 🔅
r_keeper_guest_screen				• Новый режим
👪 Режимы	#	Название	Режим	
Сценарии	1	Режим ожидания (до регистрации кассира)	mode1	
т∓ Сцены	2	Заказ. Создание нового	mode11	
	3	Работа экрана с незапущеной кассой	mode18	
	4	Сервисный режим (кассир зарегистрирован)	mode2	
	5	Заказ. Режим добавления блюд	mode32	
	6	Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4	/
	7	Заказ. Печать чека	mode5	

Рис. 41

3.3.2 Редактирование режима

Созданные и предустановленные режимы можно редактировать. Для этого в списке режимов работы кассы выберите нужный режим и нажмите на кнопку «Редактировать» (см. Рис. 42).

😑 Режимы работы к	ассы			N
r_keeper_guest_screen				• Новый режим
📱 Режимы	#	Название	Режим	
 Сценарии Сцены 	1	Режим ожидания (до регистрации кассира)	mode1	
	2	Заказ. Создание нового	mode11	/
	3	Работа экрана с незапущеной кассой	mode18	
	4	Сервисный режим (кассир зарегистрирован)	mode2	
	5	Заказ. Режим добавления блюд	mode32	/
	6	Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4	/ 🗊 🗉
	7	Заказ. Печать чека	mode5	

Рис. 42

В режиме редактирования выделите нужный блок и задайте ему необходимые параметры (см. Рис. 43).

«GuestScreen»

Зыбрать тип режима		
Режим ожидания (до регистрации кассира)		~
Logo	Logo	8
	Footer	8
Text	Printer Icon	8
	Text	8
	Добавить	блок
Printer Icon		
Footer		
Название блока Размер экрана: 800 x 1000		
Printer Icon		
Ширина Высота		
470 310		
коорд. (left) коорд. (top)		

Рис. 43

Далее нажмите кнопку «Сохранить» или откажитесь от сохранения кнопкой «Отмена».

3.3.3 Удаления режима

Для удаление Режима в списке режимов нажмите кнопку «Удалить» (см. Рис. 44).

😑 Режимы работы к	ассы	2 4
r_keeper_guest_screen		удалить 🕀 Новый режим
📲 Режимы	# Название	Режим
🔄 Сценарии	1 Режим ожидания (до	model
👫 Сцены	регистрации кассира)	
	2 Заказ. Создание нового	model1
	3 Работа экрана с незапущеной кассой	mode18
	4 Сервисный режим (кассир зарегистрирован)	mode2
	5 Заказ. Режим добавления блюд	mode32
	6 Заказ. Расчет и статус оплаты	mode4
	7 Заказ. Печать чека	mode5

Рис. 44

Далее в окне подтверждения, нажмите кнопку «Удалить», или для отказа - кнопку «Отмена» (см. Рис. 45).

Рис. 45

3.4 Сцены

Сцены - это контент для *Режима*. В данном разделе можно загружать изображения и создавать тексты.

🔳 Список сцен				2
r_keeper_guest_screen				Э Добавить
Режимы	#	Название	Тип	
🕒 Сценарии	1	Footer	Изображение	/
т∓ Сцены	2	Full mode1	Изображение	/
	3	Full mode18	Изображение	 Image: A set of the set of the
	4	Logo(mode1)	Изображение	× •
	5	Logo(small)	Изображение	× •
	6	Касса свободна	Текст	/
	7	Ожидание	Текст	× •
	8	Оплата	Текст	/
	9	Печать чека	Текст	/
	10	Предложение дня (mode1)	Текст	/
	11	Принтер	Изображение	× •
	12	Чек	Чек	/

Рис. 46

3.4.1 Создание новой сцены

Для создания новой сцены нажмите кнопку «Добавить» (см. Рис. 47).

😑 Список сцен				N
r_keeper_guest_screen				Э Добавить
на Режимы	#	Название	Тип	
🖨 Сценарии	1	Footer	Изображение	
🗜 Сцены				
	2	Full mode1	Изображение	/
	3	Full mode18	Изображение	/
	4	Logo(mode1)	Изображение	/

Рис. 47

В открывшемся окне заполните поле «Название сцены» (см. Рис. 48).

😑 Редактор сцен		N
r_keeper_guest_screen	Название сцены	Отмена
🚦 Режимы	Выбрать тип сцены	Отмена
🖃 Сценарии	Υ	
🚦 Сцены		

Рис. 48

Далее выберите «Тип сцены» (см. Рис. 49).

😑 Редактор сцен		2
r_keeper_guest_screen	Название сцены Новая сцена	Отмена
🚦 Режимы	Выбрать тип сцены	
🖃 Сценарии		
	Галерея	
	Изображение	
	Текст	
	Чек	
	Экран	
	Изображение с текстом	

Рис. 49

3.4.2 Тип сцены «Галерея»

Сцена «Галерея» - последовательность картинок или сцен (слайд шоу), которые можно использовать в режиме ожидания. При выборе типа сцены *«Галерея»* можно добавить изображение и/или ранее созданную сцену.

≡ Редактор сцен		2
r_keeper_guest_screen	Название сцены Новая сцена Сохранить	Отмена
🚦 Режимы	Выбрать тип сцены	
🔲 Сценарии	Галерея 👻	
І Сцены	Интервал (с) 5	
	Добавить изображение Добавить сцену	

Рис. 50

В поле *«Интервал»* установите время для смены изображения на экране в секундах (см. Рис. 51).

Название сцены		
Новая сцена	Сохранить	Отмена
Выбрать тип сцены		
Галерея	•	
Интервал (с)		
5		
Добавить изображение	Добавить сцену	

Рис. 51

Далее нажмите кнопку «Добавить изображение» (см. Рис. 52).

Название сцены Новая сцена		Сохранить	Отмена
Выбрать тип сцены		coxpaning	Children
Галерея	v		
Интервал (с)			
5			
Добавить изображение	До	бавить сцену	
	D 70		

Рис. 52

В открывшемся окно «Изображения» выберите нужную картинку или загрузить новую (см. Рис. 53 Рис. 54). Поддержаны форматы png .jpg .jpeg .bmp.

Редактор r_keeper_guest_sc	Изображения Загрузить изображение	х Отмена
 Режимы Сценарии Сцены 		Transfer 2
	r_keeper r_keeper	r , keeper
	r_keeper	
		Закрыть
1.1	Рис. 53	
≡ Редактор сце	н	N O
r_keeper_guest_screen	Название сцены Касса своболна	
• Режимы	Выбрать тип сцены	Сохранить Отмена
🕒 Сценарии	Галерея	r
Т Сцены	Интервал (с)	
	5 Добавить изображение	Добавить сцену

Рис. 54

Чтобы добавить текст нажмите кнопку «Добавить сцену», сцену нужно довить заранее (например, «Изображение с текстом») (см. Рис. 55 и Рис. 56)

Название сце	ны		
Касса свод	цна	Сохранить	Отмена
Интервал (с)			
5			
Добавить	изображение	Добавить сцену	
Se			
	F	Рис. 55	
- D		n c . 55	S
= Редактор	Сцены		×
_keeper_guest_sc	-		
Режимы	Приветствие		Отмена
🛛 Сценарии		Закрыл	ГЬ
🕈 Сцены	Лобавить изображе	Лобавить сце	
	Coabino Houpaxe	doesn's ca	

Рис. 56

Далее нажмите кнопку «Сохранить» для сохранения новой сцену. Для отказа нажмите кнопку «Отмена» (см. Рис. 57).

касса сводна		Сохранить	Отмена
Интервал (с)			
5			
No AL	Сцена:		

Рис. 57

3.4.3 Тип сцены «Изображение»

Сцена «*Изображение*» – любые картинки в форматах png. jpg. jpeg. bmp (например, логотип или картинку печати чека).

Название сцен	ы					
Логотип				Сохранит	ь	Отмена
Выбрать тип сц	ены					
Изображен	ие		~			
Выбрать изо Сбросить Размер	ображение Размер	Выравние	зание	Capaga		
Растянуть Да Нет		Слева	no qempy	Chpubu		

Рис. 58

Нажмите кнопку «*Выбрать изображение*» и выберите нужное изображение из ранее загруженных, или загрузите дополнительно по кнопке «Обзор» (см. Рис. 59).

		_			
≡ Редактор	Изображен	ия		×	
r_keeper_guest_sc	Загрузить изобра	жение		Обзор	Отмена
🔡 Режимы					
🕞 Сценарии				Terrent 2.	
	KEKE	r_keeper	r_keeper	r_keeper	
		r_keeper		88.	
	35	88 5			
				Закрыть	

Рис. 59

Если картинка выбрана неверно, то нажмите кнопку «*Сбросить*» и заново выберите картинку (см. Рис. 60).

Название сцен	bl				
Логотип				Сохрани	ть Отмена
Выбрать тип сц	ены				
Изображен	ие		~		
Выбрать изо Сбросить Размер	о бражение Размер	Выравние	ание	Restaurste 3 no ue	ти 2 л 2 л 100 Р
		Слева	По центру	Справа	
Растянуть Да Нет					

Рис. 60

После выбора картинки можно задать ее размер и расположение. По умолчанию картинка будет растянута на весь экран (см. Рис. 61). Если нужно задать свои размеры или выровнять картинку нажмите кнопку **«Нет»** в поле **«***Растянуть***»**.

Название сцен Логотип	Ы			Сохранит	Отмена
Выбрать тип с	цены				
Изображен	ние		~		
Выбрать из Сбросить Размер	рображение Размер	Выравнив Слева	ание По центру	Р_С	D_M_A_W_K_A
Растянуть Да Нет		L			

Рис. 61

Логотип				Сохрани	ть	Отмена
Выбрать тип о	сцены					
Изображе	ние		-			
Выбрать и	зображение			P.	_0_M_A	_Ш_К_А
Сбросить					_	
Размер	Размер	Выравнив	ание			
55	66	Слева	По центру	Справа		
Растянуть						

Рис. 62

В двух полях «*Размер*» определяется ширина и высота картинки в пикселях.

Выравнивание позволяет разместить картинку на странице: слева, по центру или справа.

Далее нажмите кнопку «*Сохранить*» если нужно сохранить новую сцену, для отказа нажмите кнопку «*Отмена*».

3.4.4 Тип сцены «Текст»

Сцена «Текст» – любая текстовая информация.



😑 Редактор сцен		N
r_keeper_guest_screen	Название сцены Вас обслуживал Сохранить	Отмена
В Режимы	Выбрать тип сцены	
🕒 Сценарии	Текст 💌	
🗜 Сцены	Текст	
	Шрифт Размер Выбрать шрифт П Выбрать шрифт П Идет Выравнивание #00000 Слева По центру Справа (orderSum) - Сумма заказа {unpaidSum} - Сумма заказа {unpaidSum} - Сумма к оплате {discountSum} - Сумма к оплате {discountSum} - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {role} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	

Рис. 63

В поле «Текст» введите нужную текстовую информацию, которая будет отображаться на экране.

При необходимости текст можно связать с нижеперечисленными параметрами, указав имя параметра в скобках после текста (см. Рис. 64).

Выбрать тип сцены Текст Вас обслуживал {пате} Вас обслуживал {пате} Фирифт Verdana 4000000 Слева По центру Справа {orderSum + 000000 Слева По центру Справа (unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма коплате {discountSum - Сумма коплате {discountSum - Сумма коплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара (rnl) - Лолжиость авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	Вас обслуживал			Сохранить	Отмена
Текст Вас обслуживал {пате} Вас обслуживал {пате} Вас обслуживал {пате} Шрифт Размер Verdana Pазмер Verdana I Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма скидки {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе	Выбрать тип сцены				
Текст Вас обслуживал {name} Шрифт Размер Verdana 14 Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа (orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {discountSum - Сумма скидки {totalPiece} - Количество единиц товара {roll - Лоджность авторизованного на кассе {lame} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена олюда (код олюда)	Текст		-		
Текст Вас обслуживал {пате} Шрифт Размер Verdana ■ 14 Щвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма скидки {totalPiece;} - Количество единиц товара {rold - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе					
Вас обслуживал {пате} Шрифт Размер Verdana 14 Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма сплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces - Количество единиц товара {rold - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	Гекст			_	
Црифт Размер Verdana	Вас обслуживал {n	ame}			
Шрифт Pазмер Verdana II4 Цвет Выравнивание #000000 Слева Поцентру Справа (orderSum - Сумма заказа (unpaidSum - Сумма заказа (unpaidSum - Сумма коплате (discountSum - Сумма скидки (totalPiece) - Количество единиц товара (roll - Лолжиость авторизованного на кассе (name) - Имя авторизованного на кассе (dishPrice:1234) - Цена Олюда (код Олюда)					
Шрифт Размер Verdana I I4 цвет Выравнивание #000000 Слева Поцентру Справа (orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма коплате {discountSum - Сумма скидки {totalPiece;} - Количество единиц товара {role - Должиость авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)					
Шрифт Paзмер Verdana I Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа (orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold - Лолжиость авторизованного на кассе {ame} - Имя авторизованного на кассе					
Щрифт Pазмер Verdana II4 цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа (orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold - Должиость авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе					
Шрифт Pазмер Verdana I Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold - Должность авторизованного на кассе {ame} - Имя авторизованного на кассе				<i>h</i>	
Verdana 14 Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа (orderSum - Сумма заказа Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа - Сумма к оплате - Сумма к оплате - Сумма скидки {discountSum - Сумма скидки - Сумма скидки - Количество единиц товара - Количество единиц товара {rold>- Должиость авторизованного на кассе - Должиость авторизованного на кассе - Калесе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда) - Количество единиц товара - Кассе	тфиаШ		Размер	_	
Verdana 14 Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа (orderSum - Сумма заказа Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа - Сумма к оплате - Сумма к оплате - Сумма скидки {discountSum - Сумма скидки - Сумма скидки - Количество единиц товара - Количество единиц товара {rold>- Лоджиость авторизованного на кассе - Доджиость авторизованного на кассе - Кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда) - Сима скидки - Сима скидки					
Цвет Выравнивание #000000 Слева По центру Справа {orderSum - Сумма заказа Слева Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате - Сумма скидки - Сумма скидки {discountSum - Сумма скидки - Сумма скидки - Количество единиц товара {rold - Должность авторизованного на кассе - Должность авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда) - Сима с с с с с с с с с с с с с с с с с с с	Verdana	· ·	14		
#000000 Слева Поцентру Справа {orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма коплате {discountSum - Сумма коплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	Цвет	Выравнив	ание		
{orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)		Carro		Справа	
{orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000	Слева	по центру	Chipaba	
<pre>{orderSum - Сумма заказа {unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum} - Сумма к оплате {discountSum} - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)</pre>	#000000	Слева	по центру	Chpaba	
{unpaidSum - Сумма к оплате {discountSum - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000	Слева	по центру	chpasa	
{discountSum} - Сумма конзите {discountSum} - Сумма скидки {totalPieces} - Количество единиц товара {rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000	- Сумма заказа	по центру	Chpubu	
{totalPieces} - Количество единиц товара {rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000 {orderSum {unpaidSum	- Сумма заказа	поцентру	Chipaba	
{rold} - Должность авторизованного на кассе {name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000 {orderSum {unpaidSum {discountSum	- Сумма заказа - Сумма к оплате	Поцентру	Chpaba	
{name} - Имя авторизованного на кассе {dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000 {orderSum {unpaidSum {discountSum	- Сумма заказа - Сумма к оплате - Сумма к оплате		Chpaba	
{dishPrice:1234} - Цена блюда (код блюда)	#000000 {orderSum {unpaidSum {discountSum {totalPieces	- Сумма заказа - Сумма к оплате - Сумма к оплате - Сумма скидки	ниц товара	Chpaba	
{disnPrice:1234} - цена олюда (код олюда)	#000000 {orderSum {unpaidSum {discountSum {totalPieces {rold	- Сумма заказа - Сумма к оплате - Сумма к оплате - Сумма скидки - Количество еди	ниц товара		
	#000000 {orderSum {unpaidSum {discountSum {totalPieces (rold) {name}	 Слева Сумма заказа Сумма к оплате Сумма скидки Сумма скидки Количество еди Должность авто Имя авторизова 	ниц товара рризованноги анного на ка		

Рис. 64

Шрифт - можно выбрать шрифт и задать его *размер*. По умолчанию используется шрифт «Open Sans» (см. Рис. 65).



Рис. 65

Цвет – можно выбрать цвет текста. Для того чтобы изменить цвет текста необходимо использовать палитру цветов **html.** По умолчанию используется черный цвет (слева на Рис. 66).

Цвет		Цвет	
#00000		#8B000	
	_		
	Рис. 66		

Выравнивание - расположение на экране слева, по центру или справа (см. Рис. 67).

Выравнивание						
Слева По центру Справа						
	D (7					

Рис. 67

Далее нажмите кнопку «*Сохранить*» если нужно сохранить новую сцену, для отказа нажмите кнопку «*Отмена*».

3.4.5 Тип сцены «Чек»

Сцена «Чек» - это отображение заказа до момента окончательной оплаты (см. Рис. 68).



Разрешено изменение шрифт, размер шрифта, цвет текста и цвет самой сцены (см. Рис. 69).

Название сцены		
Чек редактирование	Сохранить	Отмена
Выбрать тип сцены		
Чек	-	
Шрифт	Размер	
Verdana 👻	14	
Цвет текста	Цвет цены	
#000000	#ff0000	

Рис. 69

Шрифт можно выбрать из списка, размер шрифта меняется вручную (см. Рис. 70).

Шрифт		Размер
Выбрать шрифт		14
Verdana	4	
Tahoma		
Segoe UI		
Arial		
Arial Black		
Impact		
D	-0	

Рис. 70

Для того чтобы изменить цвет текста или цвет сцены необходимо использовать палитру цветов **html** (см. Рис. 71).

Цвет текста #000000	Цвет цены #ff0000	- параметры заданные изначально
Цвет текста #0000CD	Цвет цены #EOFFFI	- измененные параметры

Рис. 71

Далее нажмите кнопку *«Сохранить»* для сохранения новой сцены. Или для отказа нажмите кнопку *«Отмена».*

3.4.6 Тип сцены «Экран»

Сцена «Экран» - это информации о последнем выбранном блюде в заказ (см. Рис. 72).

sticreen		- o ×
	₩/ Ваш заказ	679 ⁴⁶ РУБ
Вы только что заказали 1 шт.		
Беконайзер Котлита выплер 5*	289%	РУБ
Мой заказ		
Да, Чикен Филе	3 шт.	389.7₽
Котлета тендер(кур с хрус. корочк)	1	
По, Беконайзер	1 шт.	289.9₽
Котлета воппер 5*	2	
Возьмите соус 3 по цене 2-х	1	00₽



При создании данного типа можно выбрать шрифт и размер шрифта (см. Рис. 73 и Рис.

74).

пазвание сцены				
Экран			Сохранить	Отмена
Выбрать тип сцены				
Экран		*		
Шрифт		Размер		
Verdana	~	14		

Рис. 73

	Размер
Ē	22
-	
	, ling

Рис. 74

Размеры самой сцены определяются размерами блока, в который вписана сцена (см. пункт 3.3).

Нажмите кнопку «*Сохранить*» для сохранения новой сцены. Для отказа нажмите кнопку «О*тмена*».

3.4.7 Тип сцены «Изображение с текстом»

Сцена «*Изображение с текстом*» - может быть использована для отображения рекламы на экране (см. Рис. 75). [©] Ваш заказ 1098[™] Р



Рис. 75

Для загрузки картинки нажмите кнопку «*Выбрать изображение*» (см. Рис. 76). Загрузить изображение можно в форматах png. jpg. jpg. bmp.

Реклама в режиме ожидание Сохранить Отмена Выбрать илображение с текстом ▼ Выбрать изображение Сбросить Настроить GuestScreen ▼ Добавить text	Название сцены				
Выбрать тип сцены Изображение с текстом Быбрать изображение Сбросить Настроить GuestScreen СДобавить text	Реклама в режиме ожи,	дание		Сохранить	Отмена
Изображение с текстом Выбрать изображение Сбросить Настроить GuestScreen	Выбрать тип сцены				
Выбрать изображение Сбросить Настроить GuestScreen •	Изображение с текстом	1	-		
Выбрать изображение Сбросить Настроить GuestScreen					
GuestScreen Добавить text	Выбрать изображение	Сбросить	н	астроить	
Добавить text	GuestScreen 👻				
				Доба	вить text
Рис. 76		Рис. 76	5		

Выберите нужное изображение из ранее загруженных, или загрузите дополнительно по кнопке «Обзор» (см. Рис. 77).



Рис. 77

Если картинка выбрана неверно, нажмите кнопку «*Сбросить*» и заново выберите картинку нажав кнопку «*Выбрать изображение*» (см. Рис. 78).



Рис. 78

Далее нажмите кнопку «Добавить text» (см. Рис. 79), позиционируйтесь на «New text...» и наберите нужный текст.

Название сцены		_
Реклама в режиме ожидание	Сохранить	Отмена
Выбрать тип сцены		
Изображение с текстом 👻		
Выбрать изображение Сбросить	Настроить	
GuestScreen 👻		
New text	Aofar New text	зить text 8



Отредактируйте текст (см. Рис. 80) с помощью соответствующих настроек (см. п. 3.4.4).



Рис. 80

Так же можно сделать дополнительные настройки, для этого нажмите кнопку «Настроить» (см. Рис. 81).

Название сцены	
Реклама в режиме ожидание	Сохранить Отмена
Выбрать тип сцены	
Изображение с текстом 👻	
Bыбрать изображение Сбросить GuestScreen • ТРЕТИЙ КОКТЕЙЛЬ В ПОДАРОК ГОДАРОК	Настроить Собавить text ТРЕТИЙ КОКТЕЙ •
Цвет фона По #fff Д	а Нет
23703949446	
Ла	
Рис. 81	

Если нужно изменить Ц*вет фона* воспользуйтесь палитрой цветов html. Загруженное изображение можно расположить по центру. Для этого в поле «По центру» выберите «ДА».

Цвет фона #0000FF	По центру Да Нет
Заполнение	Выбрать положение
Select option	Select option
Нет	Нет
Да	Заполнение
По горизонтали	Уместить
По вертикали	

Рис. 82

В случае, если изображение не совпадает с размером экрана можно настроить «Заполнение» картинки в сцене.

1. Если в поле Заполнение выбран параметр *«Нет»*, то изображение будет расположено в центре экрана со своими оригинальными размерами, пример представлен на Рис. 83.



2. Параметр «ДА», то изображение растянется по вертикали и горизонтали заполнив весь экран (см. Рис. 84).

азвание сцены		<i>E</i> (
Реклама в режиме ожидани	ие	Cox	оанить Отмена
Выбрать изображение Со GuestScreen 💌	бросить	Настроить	l .
третии ко Пода	КТЕЙЛЕ РОГС	B	Добавить text
de de la la	L-L-d XCT-QX		
441			
Цвет фона		По центру	
#0000FF		Да Нет	
Заполнение		Выбрать положе	ние
Ла	-	Нет	*



3. Параметр «По горизонтали» размер изображения подгоняется по горизонтали, с сохранением пропорций изображения так, чтобы заполнить весь экран (см. Рис. 85).

«GuestScreen»





4. Параметр «*По вертикали*» размер картинки подгоняется по вертикали с сохранением пропорций изображения так, чтобы заполнить весь экран (см. Рис. 86).



Рис. 86

Также можно «Выбрать положение» загруженного изображения (см. Рис. 87):

1. Если в поле «Выбрать положение» указан параметр «*Hem*», то изображение будет расположено в центре экрана со своими оригинальными размерами, пример представлен на Рис. 87.



Рис. 87

2. Параметр «Заполнение» то изображение заполнит весь экран (см. Рис. 88).



3. Параметр «*Уместить*» пропорционально увеличивает или уменьшает расположение картинки в зависимости от ее оригинального размера, умещая ее на экране (см. Рис. 89).Удобно использовать при добавлении картинок которые превышают размер экрана.



Рис. 89

Далее нажмите кнопку «*Сохранить*» для сохранения новой сцены. Для отказа нажмите кнопку «*Отмена*».

3.5 Сценарии

Сценарии - это последовательность условий, в соответствии с которыми будут показаны *Сцены* в зависимости от Р*ежима* работы кассы.

3.5.1 Список сценариев

В разделе «Список сценариев» по умолчанию созданы предустановленные сценарии. Эти сценарии можно редактировать (см. Рис. 90).

≡ Список сценариев			DEMO	N
r_keeper_guest_screen				Э Добавить
🖬 Режимы	#	Режим	Название	
🖬 Сценарии	1	mode1	Кассир не авторизован	/
	2	mode11	Новый заказ	/
	3	mode18	Касса не запущена	
	4	mode32	Заказ (32)	/
	5	mode4	Оплата	
	6	mode5	Печать чека	/

Рис. 90

• Сценарий «*Работа экрана с незапущеной кассой*», пример представлен на Рис. 91.



• Сценарий «Кассир не авторизован», пример представлен на Рис. 92.



Рис. 92

• Сценарий «Новый заказ», пример представлен на Рис. 93.



• Сценарий «Заказ (32)» пример представлен на Рис. 94.



Рис. 94

- Сценарий «Оплата», пример представлен на Рис. 95.
- •



• Сценарий «Печать чека» пример представлен на Рис. 96.

«GuestScreen»



3.5.2 Создание нового Сценария

Для создания нового сценария в разделе «Список сценариев» нажмите кнопку «+Добавить» (см. Рис. 97).

≡ Список сценари	ев		DEMO	N C
r_keeper_guest_screen				Э Добавить
🚦 Режимы	#	Режим	Название	
🕒 Сценарии	1	mode1	Кассир не авторизован	/
	2	mode11	Новый заказ	/
	3	mode18	Касса не запущена	/
	4	mode32	Заказ (32)	/
	5	mode4	Оплата	/
	6	mode5	Печать чека	/ 1

Рис. 97

В открывшемся окне введите название сценария (см. Рис. 98) и выберите ранее созданный Режим (см. пункт3.3).

😑 Редактор Сцена	ариев DEMO	N
r_keeper_guest_screen	Название сценария Заказ новый	
🚦 Режимы	Выбрать тип режима	
🔲 Сценарии	1	▲
	Режим ожидания (до регистрации кассира)	OTHER
	Сервисный режим (кассир зарегистрирован)	Отмена
	Заказ. Блюда не выбраны	
	Заказ. Режим добавления блюд	ŋ
	Заказ. Расчет и статус оплаты	
	Заказ. Печать чека	
	Заказ. Создание нового	

Рис. 98

Далее нажмите кнопку «*Сохранить*» для подтверждения или для отказа - кнопку «*Отмена*».

😑 Редактор Сцена	ариев	DEMO	N
r_keeper_guest_screen	Название сценария Заказ новый		
Режимы	Выбрать тип режима		
🖨 Сценарии	Заказ. Создание нового	Ŧ	
№ Сцены		Сохранить	Отмена

Рис. 99

Далее можно создать новые условия для работы сценария или отредактировать созданное по умолчанию условие «Default» (см. Рис. 100).

😑 Редактор Сцена	риев	DEMO	2
r_keeper_guest_screen	Заказ. Создание нового (mode11)		
😫 Режимы	Название сценария Заказ новый		
🖃 Сценарии		Сохранить	Отмена
		Ново	ое условие
	Название		
	> Default		

Рис. 100

3.5.3 Редактирование условия «Default»

Рассмотрим редактирование Default условия для сценария «Заказ, добавление блюд». При редактировании сценария можно добавить и настроить свое условие для определенной категории блюд. В каждом условии, можно добавить сценарии отображения и выбрать определенные блюда.

Внимание!!! Все условия отрабатываются последовательно сверху вниз по списку.

Для изменения настроек нажмите на кнопку «Редактировать» (см. Рис. 101)

😑 Редактор Сцена	риев	DEMO	N
r_keeper_guest_screen	Заказ. Режим добавления блюд (mode3	2)	
📱 Режимы	Название сценария Заказ, добавление блюд		
🔲 Сценарии		Сохранить	Отмена
		⊕ Нов	ое условие
	Название		
	> Default		/ =

Рис. 101

В открывшемся окне «Редактор условий» можно задать условия для работы сценария(см. Рис. 102), .

r keeper guest screen	Hamanoaan		
	Default		
👪 Режимы			
🕞 Сценарии	Блок	Сцена	
🗱 Сцены	Logo	Logo(small) / image	*
	Footer	Footer / image	
	Content	Чек / check	Ŧ
	время работы сценария Вкл. Выкл.		
	список условий		
	Наличие в заказе блюда из категори Выберете значения	Ă:	
	Отсутствие в заказе блюда из катего	рий:	
	Выберете значения		*
	Последнее блюдо из категорий:		
	Выберете значения		*
	Наличие в заказе блюда с кодами:		
	Выберете значения		Ŧ
	Отсутствие в заказе блюда с кодами:	<u></u>	
	Выберете значения		Ŧ
	Последнее блюдо с кодами:		
	Выберете значения		v
	Коды ресторанов, для которого выпо	олняется данный сценарий:	
v.00113	Выберете значения		*
	Бизнес периоды, во время которого и	выполняется данный сценарий:	
	Выберете значения		*
	Показывать, если: Оплата внесена Оплата не	внесена 🔘 В любом случае	
			Reconcerned

Рис. 102

Наименование – название условия, которое можно переименовать (см. Рис. 103)

Halimauapaulia		
паименование		
Default		

Рис. 103

Заполните или измените следующие поля (см. Рис. 104 и Рис. 105):

Logo – логотип нужно выбрать из ранее созданных сцен.

Footer – нижний колонтитул, сцена которая будет отображаться в нижней части экрана. *Content* – содержание, центральная часть отображения на экране.

Блок	Сцена				
Logo	Logo(small) / image	•			
Footer	Footer / image	•			
Content	Чек / check	•			

Рис. 104



Рис. 105

Далее нажмите кнопку «*Сохранить*» (см. Рис. 102) не задавая дополнительных условий, так как один сценарий должен работать по умолчанию для всего меню.

3.5.4 Пример создания Нового условия

Для сценария «Заказ, добавление блюд», если картинки должны срабатывать в зависимости от добавления блюд в заказ (например, при добавлении десерта должна появиться картинка напитка), то необходимо задать новое условие в сценарии. Для этого нажмите на кнопку «Новое условие» (см. Рис. 106).

😑 Редактор Сцена	DEMO	N	
r_keeper_guest_screen	Заказ. Режим добавления блюд (mode3	2)	
🚦 Режимы	Название сценария Заказ (32)		
🔲 Сценарии		Сохранить	Отмена
		• Нов	ое условие
	Название		
	Default		/

Рис. 106

В открывшемся окне заполните поле «Наименование» и поле «Блок» нужными сценами (см. пункт 3.5.3) (см. Рис. 107)._____

Блок	Сцена
Logo	Выбор сцены
Footer	Выбор сцены
Content	Выбор сцены
время работы сценария	
Вкл. Выкл.	
СПИСОК УСЛОВИЙ	
Наличие в заказе блюда из і	атегорий:
Выберете значения	
Отсутствие в заказе блюда и	з категорий:
Выберете значения	
Последнее блюдо из категор	ын <i>й</i> :
Выберете значения	
Наличие в заказе блюда с ко	эдами:
Выберете значения	
Отсутствие в заказе блюда с	кодами:
Выберете значения	
Последнее блюдо с кодами:	
Выберете значения	
V	
Выберете значения	ого выполняется дапный сцепарии:
Europe deputors and provide	กราวการก สมเราะสุราช สุรามหารับ เป็นแรกเหน้า
выберете значения	оторого выполняется данный сценарии:
Dovasilinati, ecolu	
О Оплата внесена	Оплата не внесена 🔿 В любом случае

Далее в поле *«Время работы сценария»* можно настроить время работы, по умолчанию время отключено (см. Рис. 108), то есть сценарий работает постоянно.

ВРЕМЯ РАБОТЫ СЦЕНАРИЯ	
Вкл. Выкл.	

Рис. 108

Для того что бы настроить время работы нажмите кнопку «Вкл.», откроется поле «Начало работы» и «Конец работы» (см. Рис. 109), с помощью календаря укажите даты работы (см. Рис. 110), нажав на кнопку (), укажите время работы сценария (см. Рис. 110).

ВРЕМЯ РАБОТЫ СЦЕНАРИЯ		
Вкл. Выкл.		
Начало работы	Конец работы	
26.11.2019 09:00	26.11.2021 12:00	



26.11	.2019	09:00					26.11.2019	9 18:19		26.3
0		ноя	ібрь 2	019		•			î	×
пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс				
28	29			1	2	3	~			~
4	5	6	7	8	9	10				
11	12	13	14	15	16	17				
18	19	20	21	22	23	24	18		:	19
25	26	27	28	29	30	1				
2		4			7		~			~
)	C		Î		×				Ś

Рис. 110

Если необходимо можно задать список условий (см. Рис. 111), которые будут отвечать за алгоритм отображения сцен при добавлении блюд в заказ.

Внимание! Для одного сценария, рекомендуется использовать только одно условие.

Можно использовать категории блюд (по умолчанию работает классификация «Сервис печать» из R-Кеерег V7) или блюда.

СПИСОК УСЛОВИЙ	
Наличие в заказе блюда из категорий:	
Выберете значения	*
Отсутствие в заказе блюда из категорий:	
Выберете значения	*
Последнее блюдо из категорий:	
Выберете значения	•
Наличие в заказе блюда с кодами:	
Выберете значения	*
Отсутствие в заказе блюда с кодами:	
Выберете значения	~
Последнее блюдо с кодами:	
Выберете значения	~
Коды ресторанов, для которого выполняется данный сценарий:	
Выберете значения	~
Бизнес периоды, во время которого выполняется данный сценарий:	
Выберете значения	~
Показывать, если: Оплата внесена Оплата не внесена В любом случае	

Рис. 111

Для добавления нужного условия выберите категорию/блюдо из списка нажав на кнопку «Добавить» (см. Рис. 112).

аличие в заказе блюда из категорий:	
Горячий цех (37) 🗙	*
Выберете значения	
АЛКОТОЛЬ (12)	
Bce (28)	
Нераспределяемые Наценки (30)	
Напитки (35)	
Горячий цех (37)	Выбрано
GuestScreen (44)	Добавить
Отдел ФР (255)	
ΦP1 (256)	

Рис. 112

Если категория была выбрана неверно нажмите на кнопку «Удалить» (см. Рис. 113).

СПИСОК УСЛОВИЙ

паличие в заказе олюда из категории.	
Горячий цех (37) × GuestScreen (44) ×	
Выберете значения	
АЛКОГОЛЬ (17)	
Bce (28)	
Нераспределяемые Наценки (30)	
Напитки (35)	
Горячий цех (37)	Удалить
GuestScreen (44)	Выбрано
Отдел ФР (255)	
ΦP1 (256)	

Рис. 113

Наличие в заказе блюда из категории/блюда – при наличии блюд из выбранной категории отображается сцена указанная в выбраном сценарии. Из списка выбирите нужную категорию или несколько категоий, далее нажмите кнопку «Сохранить». Пример сценария представлен на Рис. 114.

🔳 Редактор Сцена	риев	DEMO	N
r_keeper_guest_screen	Заказ. Режим добавления блюд (mode32)		
🚦 Режимы	Название сценария Заказ (32)		
🖃 Сценарии		Сохранить	Отмена
📮 Сцены			
		⊕ Hoe	ое условие
	Название		
	Наличие в заказе блюда из категорий:		
	∧ ∪ Default		/

Рис. 114

На Рис. 115 представлен пример в котором при добавлении блюд из указанной категории изменяется нижний калантитул на экране.



Отсутствие в заказе блюда из категории /блюда – при отсутсвии блюд из выбранной категории отработают заданные сцены (см. Рис. 116). Данное условие необходимо для того, чтобы в заказе, при отсутствии блюд из указанной категории, можно добавить какую-нибудь рекламу (картинку), которая бы предлагала покупателю блюдо из этой категории.



Рис. 116

Как только блюдо из категории добавили в заказ, то начал работать следующий сценарий (см. Рис. 117), в примере это «Default».



Рис. 117

Последнее блюдо из категорий / блюдо с кодами – сценарий отработает если блюдо в заказе будет добавлено последней строкой, как только в заказ добавится другое блюдо или блюдо из другой категории сценарий перестанет отрабатывать и перейдет к следующему условию. На Рис. 118 блюдо выбранное в условии последнее в заказе.



Рис. 118

Названия изображений должны соответствовать кодам блюд в R-Keeper V7, например, «5130.jpg».

Важно! Картинки для блюд должны храниться, в папке Front/media/dishImg.

U_C_S